

## Создание впаиваемых перемычек в Proteus 7.2 SP2

Этот документ создан мною, Юдиным Георгием Юрьевичем. При копировании, просьба указывать автора и ресурс с которого оно взято.

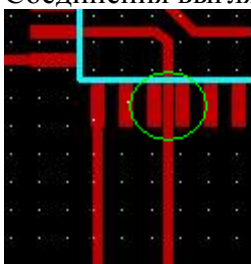
Здесь описывается достаточно кратко процесс создания впаиваемых перемычек в случае создания однослойной печатной платы.

Возьмем случай, например после Неудачного роутинга.

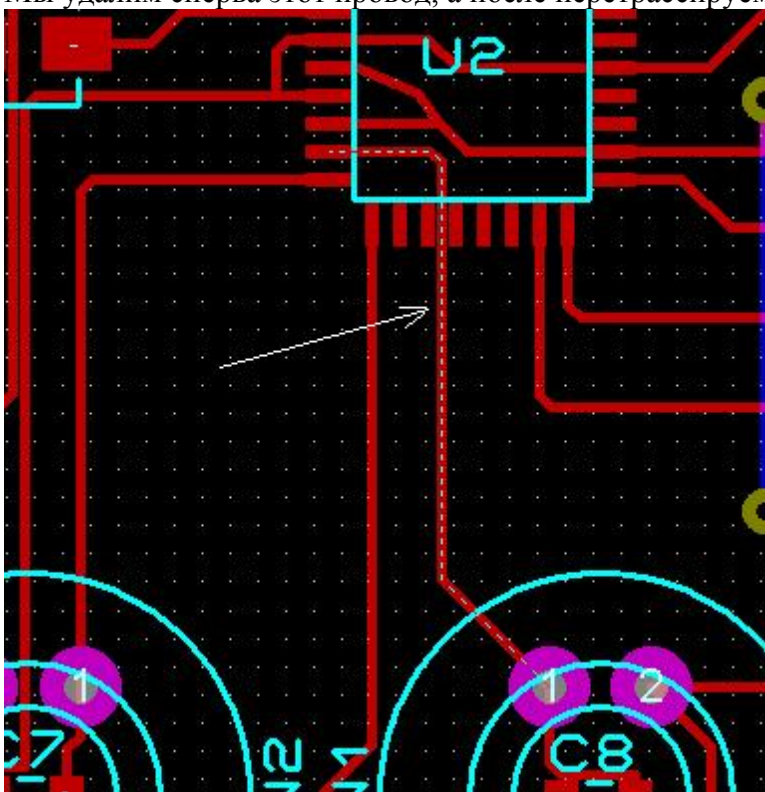
У меня был случай, когда Electra отрутила плату так, что расстояния между падами и дорожками не устраивали меня.

Я поступил следующим образом.

Соединения выглядели так:



Поскольку это было не совсем то, что нужно, я решил изменить трассировку этой дорожки. Мы удалим сперва этот провод, а после перетрассируем его с перемычкой.

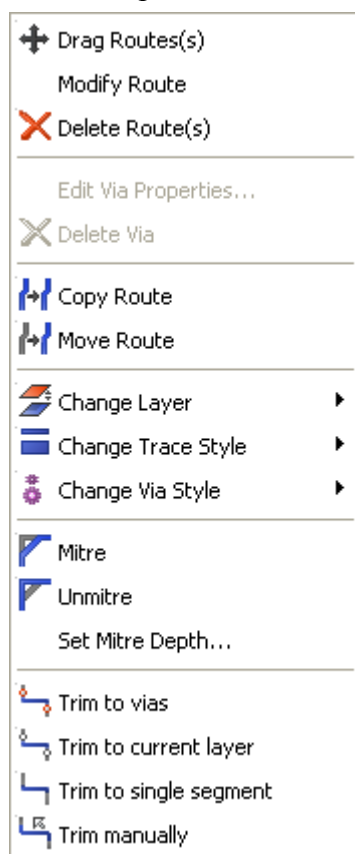


Выберем шаг сетки 0,1 мм.(F1)

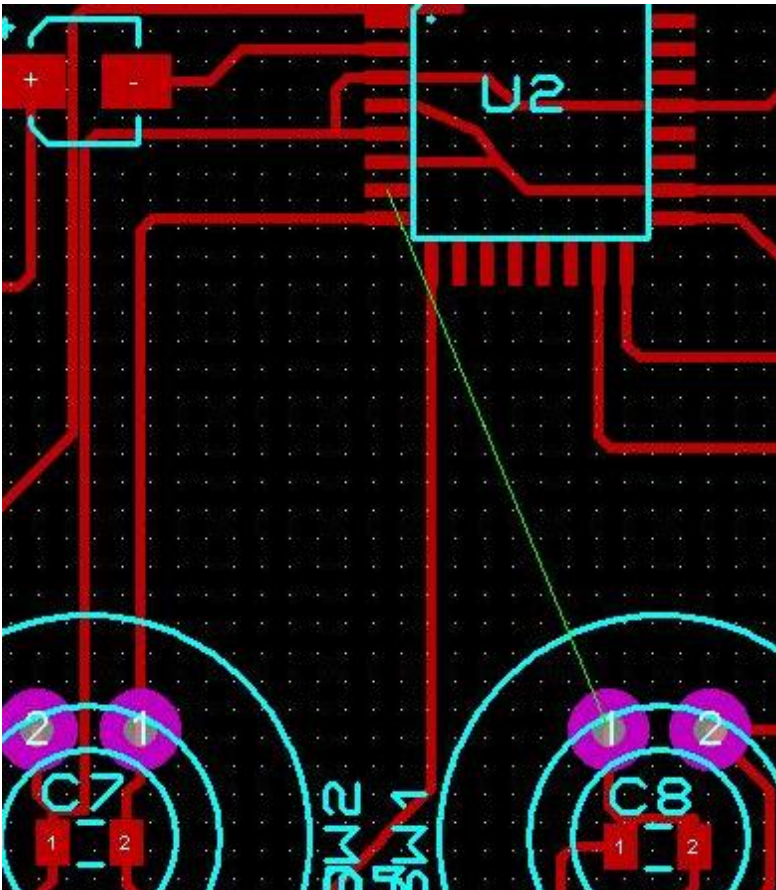
Выбираем на боковой панели инструментов элемент



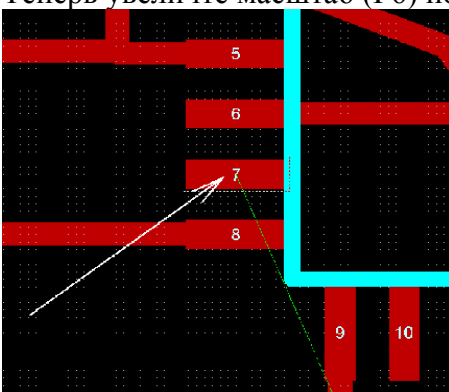
Щелкаем правой кнопкой мыши по проводу, котрый хотим переразвести. Вылетает меню



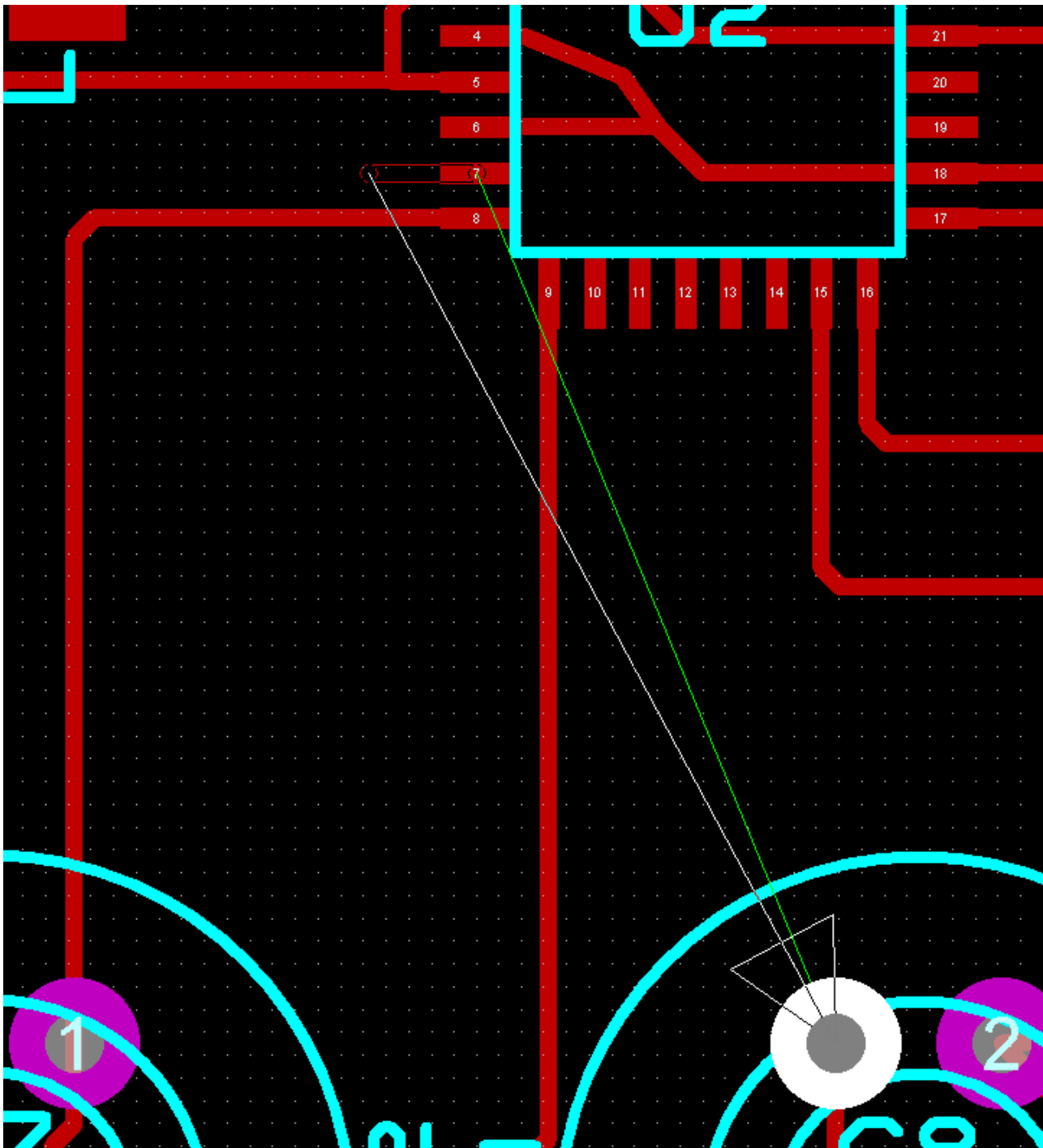
Выбираем Delete Route(s). Удаляем провод. В этот момент появляется т.н. Резиновая нить, зеленая линия на плате, указывающая точки соединения.



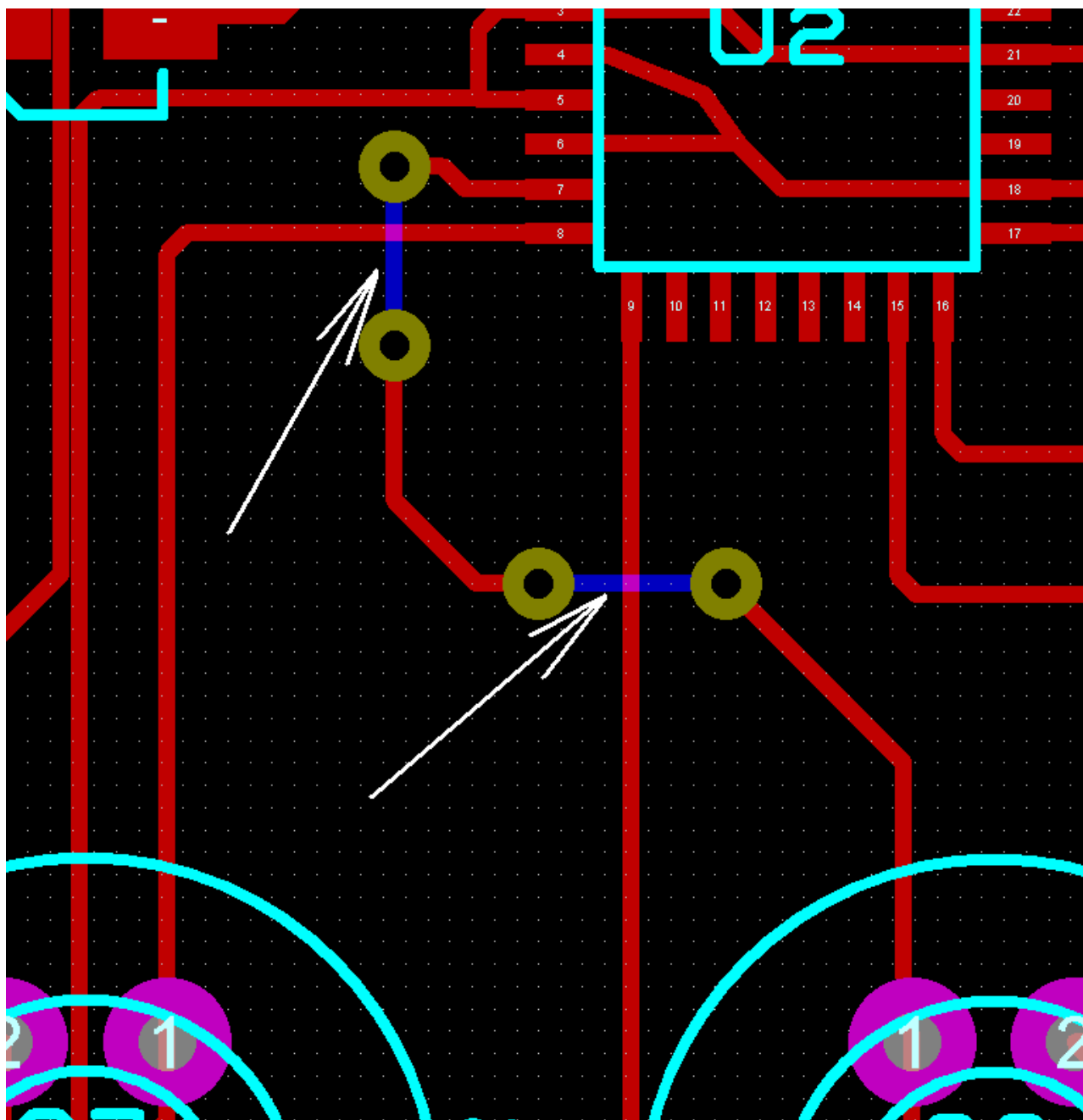
Теперь увеличьте масштаб (F6) поставив указатель на центр пада ножки 7



Левой клавишей мыши начните тянуть новый проводник.  
Как только вы начнете тянуть мышью новый проводник, его будет сопровождать белая стрелка, указывающая точку соединения с другим концом провода.



Отпускание кнопки будет приводить к концу линии, и можно поменять угол движения дорожки. Если сделать двойной клик в конце линии, то программа сделает отверстие под перемычку (Via). Ведите линию далее, программа будет рисовать дорожку на другой стороне платы. Поскольку у нас плата будет односторонней, мы просто не будем использовать печать другого слоя. А поскольку нам нужны впаиваемые перемычки, то делайте обратный слой прямым, когда будете тянуть мышкой создаваемую дорожку. И вот, что у нас получилось:



На рисунке другой слой, мы не используем, а в место него паяем проводок перемычки. Вот примерно так.